

	評価方法	評価の実施方法と注意点
評価の要点	試験	予定していません。
	クイズ 小テスト	予定していません。
	レポート	予定していません。
	成果発表 (口頭・実技)	期末に作品の説明をしてもらいます。ここでの質疑応答で理解度を評価します。 また、普段の授業での対話も評価の対象となります。
	作品	期末に作品の説明をしてもらいます。作成の進み具合が評価となります。
	ポートフォリオ	予定していません。
	その他	出席し、まじめに取り組むことを評価します。 ほぼ毎時間、授業の終わりに作業の成果を提出してもらいます。これも、評価の対象となります。

授業明細表

回数 日付	学習内容	授業の運営方法	学習課題(予習・復習)
第1週 /	オリエンテーション オブジェクト指向開発の復習	講義・実 習	
第2週 /	ソフトウェアテストの概要 オブジェクト指向開発の復習	講義・実 習	
第3週 /	ソフトウェアテスト技法 オブジェクト指向開発の復習	講義・実 習	
第4週 /	テスト項目の抽出 オブジェクト指向開発の復習	講義・実 習	
第5週 /	xUnit (1) オブジェクト指向開発の復習	講義・実 習	
第6週 /	xUnit (2) オブジェクト指向開発の復習	講義・実 習	
第7週 /	デバッグ オブジェクト指向開発の復習	講義・実 習	
第8週 /	デバッグ オブジェクト指向開発の復習	講義・実 習	
第9週 /	リファクタリング オブジェクト指向開発の復習	講義・実 習	
第10週 /	TDD オブジェクト指向開発の復習	講義・実 習	
第11週 /	ふりかえり KPT オブジェクト指向開発の復習	講義・実 習	
第12週 /	ペアプロ オブジェクト指向開発の復習	講義・実 習	
第13週 /	コードレビュー オブジェクト指向開発の復習	講義・実 習	
第14週 /	アジャイル開発 オブジェクト指向開発の復習	講義・実 習	