

大阪情報コンピュータ専門学校 授業シラバス (2023年度)

専門分野区分	Web関連技術	科目名	Webデザイン I			科目コード	D0880C2			
配当期	前期	授業実施形態	通常			単位数	4 単位			
担当教員名	渡邊 功二	履修グループ	3H(MA)			授業方法	演習			
実務経験の内容	印刷関連業界、プリプレス業界でDTP、グラフィックデザイン、クライアントとの折衝、印刷会社との調整、およびWebサイト制作。通算13年の経験を経てフリーランス歴18年。ツールの使い方、デザインのノウハウ、コーディングのスキルに加えて、クライアントの要望に応えること、後工程まで留意した講義を行う。									
学習一般目標	実務においてWebデザインを担当する際に想定される業務フローを、課題実習に取り組むことで学ぶ。									
授業の概要および学習上の助言	コンセプト→サイト構成(サイトマップ)→ワイヤーフレーム→カンパ→プロトタイプ、という一連のフローの、各工程を実際にやってみることで実務に対応するための下地を作る。 フローの序盤では、いきなりソフトウェアを使った作業に入らず、アイデア出しやラフを手描きする作業を重視する。									
教科書および参考書	必要に応じてレジュメを配布、参考となるWebページのURLを共有。									
履修に必要な予備知識や技能	Webデザインの基礎知識。 グラフィックソフトの基本操作。									
使用機器	5-D2教室の機器、他									
使用ソフト	Adobe XD、Adobe Photoshop、Adobe Illustrator、他									
学習到達目標	学部DP(番号表記)	学生が到達すべき行動目標								
	1/2/4/5	現在のニーズに即したWebサイトのデザインが、Adobe XDを用いてできるようになる。								
	1/2/4/5	閲覧するユーザの導線を誘導することを意識したページ構成を考えられるようになる。								
	1/2/4/5	スマートフォンやタブレットで閲覧した際に、操作のしやすさを意識したデザインができるようになる。								
	1/2/4/5	デザインにおいて配色やホワイトスペースの重要性を認識する。								
達成度評価	評価方法	試験	小テスト	レポート	成果発表(口頭・実技)	作品	ポートフォリオ	その他	合計	
	学部DP	1.知識・理解					20			20
		2.思考・判断					20			20
		3.態度							10	10
		4.技能・表現					40			40
		5.関心・意欲							10	10
	総合評価割合				20		60		20	100
評価の要点										
評価方法		評価の実施方法と注意点								
試験		ペーパーテストは実施しない。								

小テスト	
レポート	
成果発表(口頭・実技)	
作品	デザイン(見栄えや配色)の美しさ、ユーザビリティ(分かりやすさ/使いやすさ)を考へてレイアウトがなされているか、ビジネスとして通用するデザインの力量かどうかを評価の基準とする。
ポートフォリオ	
その他	出席率/受講態度を評価に加味します。

### 授業明細表

授業回数	学習内容	授業の運営方法	学習課題(予習・復習)
第1回	授業の趣旨と最終的な到達目標(現在の需要にマッチしたWebページのデザインができる)の説明。 Adobe XDについて。	実習	予習より復習を重視。
第2回	XD実習1:こちらで用意したカンブをXDで再現する作業を通してXDの使い方を学ぶ(シングルページ・レスポンシブ)	実習	予習より復習を重視。
第3回	XD実習2:こちらで用意したカンブをXDで再現する作業を通してXDの使い方を学ぶ(複数ページ・レスポンシブ)	実習	授業時間内で完成しそうになれば自習で進める。
第4回	課題1【オリジナルページをデザインする】コンセプトを決めて企画書を書く(シングルページまたはLP)	実習	授業時間内で完成しそうになれば自習で進める。
第5回	課題1【オリジナルページをデザインする】企画書のチェック=&gt;ワイヤーフレームを書く(手書き)	実習	授業時間内で完成しそうになれば自習で進める。
第6回	課題1【オリジナルページをデザインする】ワイヤーフレームのチェック=&gt;カンブを作る(XD)	実習	授業時間内で完成しそうになれば自習で進める。
第7回	課題1【オリジナルページをデザインする】カンブを作る(XD)	実習	授業時間内で完成しそうになれば自習で進める。
第8回	課題1【オリジナルページをデザインする】カンブを作る(XD)	実習	授業時間内で完成しそうになれば自習で進める。
第9回	課題1【オリジナルページをデザインする】カンブのチェック=&gt;プロトタイプとして仕上げる(XD)	実習	授業時間内で完成しそうになれば自習で進める。
第10回	課題1【オリジナルページをデザインする】プロトタイプのチェック=&gt;完成、ページを画像として書き出し	実習	授業時間内で完成しそうになれば自習で進める。
第11回	課題2【ポートフォリオサイトを作る】WordPressで作成(無料レンタルサーバXFREEEを利用)HTML/CSSでも可 状況によりローカルに開発環境を構築して行う(XAMPPを利用)	実習	授業時間内で完成しそうになれば自習で進める。
第12回	課題2【ポートフォリオサイトを作る】WordPressで作成(無料レンタルサーバXFREEEを利用)HTML/CSSでも可 状況によりローカルに開発環境を構築して行う(XAMPPを利用)	実習	授業時間内で完成しそうになれば自習で進める。
第13回	課題2【ポートフォリオサイトを作る】ポートフォリオサイトに課題1を載せて完成	実習	授業時間内で完成しそうになれば自習で進める。
第14回	課題解決型授業1:指定の“いけてないLP”の問題点をレポートにまとめて提出	リモート	後日、フィードバックを行う
第15回	課題解決型授業2:指定の“いけてないLP”の問題点を解消するカンブをXDで作成して提出	リモート	後日、フィードバックを行う