

大阪情報コンピュータ専門学校 授業シラバス (2023年度)

専門分野区分	Web関連技術	科目名	Web制作概論 I					科目コード	D0872A1	
配当期	前期	授業実施形態	通常					単位数	4 単位	
担当教員名	伊庭 則明	履修グループ	1K(DG/DM/DW/MA)					授業方法	演習	
実務経験の内容	マルチメディアコンテンツ制作会社で、マルチメディアクリエイターとして12年間勤務し、その際に培ったコンテンツの魅せ方(見せ方)や載せ方等のノウハウや、デザイナーの自己主張でなく、クライアントの立場に立って企画・提案・制作をする考え方について実践的に講義する。									
学習一般目標	Webデザインコースやアートディレクターコースはもちろんのこと、グラフィックデザインコースも、広告やポスターなど印刷媒体とWebサイトのメディアミックスが主流であるし、漫画イラストコースも、漫画や小説は今やスマホで読む時代、どのコースもインターネットやホームページと密接に関わる時代なのでどのコースの学生もWeb知識は必要になっている。									
授業の概要および学習上の助言	HTMLとCSSの基礎を学習し、簡単なWebサイト制作の手順を習得していきます。普段から色々なホームページを見て、見栄えなどが魅力的なWebサイトを見つけましょう。予習より復習が大切です。放課後や自習室を使って復習をしましょう。									
教科書および参考書	この科目は教科書が無いので、テキスト代わりとなるプリントを配布。									
履修に必要な予備知識や技能	パソコン(Mac)の基本操作とタイピング操作。									
使用機器	パソコン(Mac)									
使用ソフト	Adobe Dreamweaver、ブラウザ									
学習到達目標	学部DP(番号表記)	学生が到達すべき行動目標								
	1/2/4	HTMLとCSSの基本をマスターし、簡単なWebサイトが制作出来るようになる。								
	1/4	HTMLとCSSのコーディングが出来るようになる。								
	1	インターネットやWebページ制作の基礎知識を習得する。								
達成度評価	評価方法	試験	小テスト	レポート	成果発表(口頭・実技)	作品	ポートフォリオ	その他	合計	
	学部DP	1.知識・理解					40			40
		2.思考・判断								
		3.態度							10	10
		4.技能・表現					40			40
		5.関心・意欲							10	10
総合評価割合						80		20	100	
評価の要点										
評価方法		評価の実施方法と注意点								

試験	ペーパーテストは実施しない。
小テスト	
レポート	
成果発表(口頭・実技)	
作品	ペーパーテストの代わりに授業時間内に課題の制作問題を出題すると同時に、課題解決型授業の課題も出題する。それらのファイルの提出で採点をする。
ポートフォリオ	
その他	出席率、受講態度も評価に加味する。

### 授業明細表

授業回数	学習内容	授業の運営方法	学習課題(予習・復習)
第1回	インターネット基礎概論、専門用語の解説、Adobe Dreamweaverの基本操作、HTMLの基礎学習。	PC教室での講義と演習。	予習よりも講義内容の復習をしましょう。
第2回	HTMLの基礎学習、CSSの基礎学習、Dreamweaverでのコードの入力練習。	PC教室での講義と演習。	予習よりも講義内容の復習をしましょう。
第3回	HTMLの基礎学習、CSSの基礎学習、Dreamweaverでのコードの入力練習。	PC教室での講義と演習。	予習よりも講義内容の復習をしましょう。
第4回	HTMLの基礎学習、CSSの基礎学習、Dreamweaverでのコードの入力練習。	PC教室での講義と演習。	予習よりも講義内容の復習をしましょう。
第5回	単一のWebページを制作する時の一連のコーディングの流れを実習。	PC教室での講義と演習。	予習よりも講義内容の復習をしましょう。
第6回	単一のWebページを制作する時の一連のコーディングの流れを実習。	PC教室での講義と演習。	予習よりも講義内容の復習をしましょう。
第7回	単一のWebページを制作する時の一連のコーディングの流れを実習。	PC教室での講義と演習。	予習よりも講義内容の復習をしましょう。
第8回	複数のページから成るWebサイトを制作する時の共通部CSSと各ページ毎個別部CSSに分けて組む時の作法の実習。	PC教室での講義と演習。	予習よりも講義内容の復習をしましょう。
第9回	普段見ているようなレイアウトの見本サイトをHTMLとCSSで0からコーディングしていく練習。	PC教室での講義と演習。	予習よりも講義内容の復習をしましょう。
第10回	普段見ているようなレイアウトの見本サイトをHTMLとCSSで0からコーディングしていく練習。	PC教室での講義と演習。	予習よりも講義内容の復習をしましょう。
第11回	普段見ているようなレイアウトの見本サイトをHTMLとCSSで0からコーディングしていく練習。	PC教室での講義と演習。	予習よりも講義内容の復習をしましょう。
第12回	期末課題の制作。	PC教室での個人制作、個別指導	制作期間が2週間しかないので2週で仕上がりそうにない時は自習で進めておきましょう。
第13回	期末課題の制作。	PC教室での個人制作、個別指導	課題の提出日、復習をしておきましょう。
第14回	課題解決型授業1回目。 課題の個人制作。	遠隔授業。 実施時期1期	別途指示。 UNIPAにて出題。

第15回

課題解決型授業2回目。  
課題の個人制作。

遠隔授業。  
実施時期3期

別途指示。  
UNIPAにて出題。