

大阪情報コンピュータ専門学校 授業シラバス (2023年度)

専門分野区分	デザイン・作画技法	科目名	デッサンⅡ				科目コード	D0500A1		
配当期	後期	授業実施形態	通常				単位数	4 単位		
担当教員名	畑 卓也	履修グループ	1J(DA/DV/MC/SC)				授業方法	演習		
実務経験の内容	芸術大学美術学科絵画専攻を卒業後現在までの二十数年間に、絵画・版画・造形などの作品制作と、イラストやデザインなどの仕事を通して得た経験を活かして、人間の視覚や知覚のしくみなどにも触れながら、基礎となるデッサンスケッチ表現技術習得の指導を行う									
学習一般目標	観察力と描写力や表現力の習得 三次元空間の把握と表現。 色味や質感の表現、空間の見せ方などを含め、各分野に応じた表現技術の習得。									
授業の概要および学習上の助言	受け取る情報の大半は視覚を通して取り込まれる。 物を観る眼(モノを把握し捉える能力・観察力)を身につけることで、必然的に描写力や表現力が身についていきます。観ることを忘れずに取り組んで下さい。積み重ねることではか身につけません。									
教科書および参考書	『基礎から学ぶ鉛筆デッサン』 『アーティストのための美術解剖学』マール社 その他、必要に応じてプリント配布。									
履修に必要な予備知識や技能										
使用機器	各自用意するものとして、 スケッチブック、鉛筆(2H～4B)、練消しゴム、カッターナイフ、デッサンスケール、クリップ 水彩道具一式(水彩絵の具、筆、パレット。水入れ、雑巾)									
使用ソフト										
学習到達目標	学部DP(番号表記)	学生が到達すべき行動目標								
	1	空間表現の基本、遠近法の理解と把握し、陰影法により立体感を表現できる。								
	1	鉛筆を使った陰影表現により、立体感を表現できる。								
	1	骨格や構造を理解し、人物表現できる								
	5	講義と実習において、意欲を持って取り組むことができる。								
達成度評価	評価方法	試験	小テスト	レポート	成果発表(口頭・実技)	作品	ポートフォリオ	その他	合計	
	学部DP	1.知識・理解					80			80
		2.思考・判断								
		3.態度								
		4.技能・表現								
		5.関心・意欲							20	20
	総合評価割合						80		20	100
評価の要点										
評価方法		評価の実施方法と注意点								

試験	
小テスト	
レポート	
成果発表(口頭・実技)	
作品	授業内制作作品と課題解決型授業作品に対する評価
ポートフォリオ	
その他	授業に対する姿勢や課題に対する取り組み、出席状況

授業明細表

授業回数	学習内容	授業の運営方法	学習課題(予習・復習)
第1回	前期デッサン基礎復習課題 立方体・円柱・球体の再確認	講義・実習	
第2回	「自分の靴」1/3 構造、質感、臭い、拘り	講義・実習	
第3回	「自分の靴」2/3 構造、質感、臭い、拘り	講義・実習	
第4回	「自分の靴」3/3 構造、質感、臭い、拘り	講義・実習	
第5回	「風景スケッチ」 主題の選択力	講義・実習	
第6回	「りんご」	講義・実習	
第7回	細密デッサン「サザエ」1/2 描写の限界にチャレンジ	講義・実習	
第8回	細密デッサン「サザエ」2/2 描写の限界にチャレンジ	講義・実習	
第9回	人物スケッチ	講義・実習	
第10回	人物デッサン「モデル」	講義・実習	
第11回	手・足 石膏デッサン 1/2 構造、ボリューム感	講義・実習	
第12回	手・足 石膏デッサン 2/2 構造、ボリューム感	講義・実習	
第13回	「2種組モチーフ」 空間感 相互の位置関係の把握	講義・実習	
第14回	課題解決型授業1回目 「 」を持った手をクロッキー	講義・実習 11/1-11/15	
第15回	課題解決型授業2回目 人物をクロッキー	講義・実習 12/1-12/15	