

大阪情報コンピュータ専門学校 授業シラバス (2020年度)

専門分野区分	Web 関連技術	科 目 名	Web サイト制作	科目コード	D0902B1
配 当 期	前期	授業実施形態	通常	単 位 数	4 単位
担当教員名	藤田 哲夫	履修グループ	2L(DW)	授業方法	演習
実務経験の内容	グラフィックデザイナー・ディレクターとして 20 年デザイン事務所/広告代理店勤務～10 年来フリーデザイナー・WEB デザイナー・イラストレーターの実務経験を活かし WEB デザインの基礎を講義します。				
学習一般目標	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Web デザイン系の就職活動と並行しておこなう</li> <li>• ポートフォリオにまだ掲載していないタイプの WEB サイトを制作する</li> <li>• HTML 5・CSS 3 の理解を深める</li> <li>• JavaScript 等の Web プログラムを、より理解を深め実務に近い形で搭載することができる</li> </ul>				
授業の概要 および学習上の 助言	<p>ポートフォリオの自己評価 (随時相談受け付けています) から、課題点の洗い出しと新規制作する WEB サイトの企画から完成まで行うことができる。</p> <p>企画のアイデア出し (ラフ可)、サイトマップ、デザインキャンプを他の人にも見てもらえるよう整理を心がけ、ポートフォリオにも掲載しましょう。</p>				
教科書および 参 考 書	授業の参考になる資料やレジュメを配布します。				
履修に必要な 予備知識や 技能	WEB デザインに必要な HTML5・CSS3・JavaScript の効果的な使い方を普段より観察・解析すること。様々なデバイスの大きさや使い方に応じたインタラクティブな可変サイトの仕組みを理解すること。				
使 用 機 器	6A 教室内機器				
使用ソフト	AdobeCC (Dreamweaver・XD・Illustrator・Photoshop etc.)				
学習到達目標	学部DP(番号表記)	学生が達成すべき行動目標			
	1,2,4,5	HTML・CSS・他 WEB プログラミングを理解し、デザイン・マークアップすることが出来る。			
	1,2,4,5	コンセプトを論理的に思考し、作品制作へと繋げることができる。			
	1,2,4,5	ユーザーの観点から、分かりやすさ・使いやすさに配慮した作品制作ができる。			
	3,5	制作スケジュールを管理し、プレゼンテーションを行うことができる。			
	2,4,5	常に意欲と関心をもってクリエイティブな姿勢を維持する。			

達成度評価	評価方法	試験	クイズ 小テスト	レポート	成果発表 (口頭・実技)	作品	ポート フォリオ	その他	合計	
	総合評価割合					35	55	10	100	
	学部 D P	1.知識・理解				5	15			20
		2.思考・判断				5	15			20
		3.態度				10				10
		4.技能・表現				5	15	10		30
		5.関心・意欲				10	10			20
評価の要点	評価方法	評価の実施方法と注意点								
	試験									
	クイズ 小テスト									
	レポート									
	成果発表 (口頭・実技)	授業最終日に各自プレゼンテーションを行い、制作した作品のコンセプト・ビジュアル・ユーザビリティ等の見どころを説明することが出来る。								
	作品	作品制作への取り組み方、表現力、制作に必要な技術の習得度、作品の完成度などを総合的に評価する。								
	ポートフォリオ	ポートフォリオ制作への取り組み方、表現力、制作に必要な技術の習得度、作品の完成度などを総合的に評価する。								
	その他									

## 授業明細表

回数／日付	学習内容	授業の運営方法	学習課題(予習・復習)
第1週 4/23	ポートフォリオの自己評価から課題点の洗い出しと新たに制作するWEBサイトの企画立案①	講義・実習	授業で学んだ内容を自分の作品のアイデアに利用すること(復習)
第2週 4/30	ポートフォリオの自己評価から課題点の洗い出しと新たに制作するWEBサイトの企画立案②	講義・実習	授業で学んだ内容を自分の作品のアイデアに利用すること(復習)
第3週 5/7	ポートフォリオの自己評価から課題点の洗い出しと新たに制作するWEBサイトの企画立案③	講義・実習	授業で学んだ内容を自分の作品のアイデアに利用すること(復習)
第4週 5/14	企画案(複数可)から精査し、新規掲載するサイトを1～2件を考える①	講義・実習	授業で学んだ内容を自分の作品のアイデアに利用すること(復習)
第5週 5/21	企画案(複数可)から精査し、新規掲載するサイトを1～2件を考える②	講義・実習	授業で学んだ内容を自分の作品のアイデアに利用すること(復習)
第6週 5/28	企画案(複数可)から精査し、新規掲載するサイトを1～2件を考える③	講義・実習	授業で学んだ内容を自分の作品のアイデアに利用すること(復習)
第7週 6/4	企画決定からワイヤーフレーム作成(個別制作)①	講義・実習	授業で学んだ内容を自分の作品のアイデアに利用すること(復習)
第8週 6/11	企画決定からワイヤーフレーム作成(個別制作)②	講義・実習	授業で学んだ内容を自分の作品のアイデアに利用すること(復習)
第9週 6/18	企画決定からワイヤーフレーム作成(個別制作)③	講義・実習	授業で学んだ内容を自分の作品のアイデアに利用すること(復習)
第10週 6/25	デザインキャンプからコーディング作業(個別制作)①	講義・実習	授業で学んだ内容を自分の作品のアイデアに利用すること(復習)
第11週 7/2	デザインキャンプからコーディング作業(個別制作)②	講義・実習	授業で学んだ内容を自分の作品のアイデアに利用すること(復習)
第12週 7/9	デザインキャンプからコーディング作業(個別制作)③	講義・実習	授業で学んだ内容を自分の作品のアイデアに利用すること(復習)
第13週 7/16	WEBサイトの制作 「WEBサイト完成①」 ※最終データは提出フォルダに	講義・実習	授業で学んだ内容を自分の作品のアイデアに利用すること(復習)
第14週 7/23	WEBサイトの制作 「WEBサイト完成②」 ※最終データは提出フォルダに	講義・実習	授業で学んだ内容を自分の作品のアイデアに利用すること(復習)
第15週 8/20	WEBサイトのプレゼンテーション「発表・講評」 ※各自で自分のサイトを発表します	講義・実習	授業で学んだ内容を自分の作品のアイデアに利用すること(復習)