

大阪情報コンピュータ専門学校 授業シラバス (2020年度)

専門分野区分	Web 関連技術	科 目 名	Web デザイン基礎	科目コード	D0880D1
配 当 期	前期	授業実施形態	通常	単 位 数	4 単位
担当教員名	藤田 哲夫	履修グループ	2L (DG/DM/DW/MA)	授業方法	演習
実務経験の内容	グラフィックデザイナー・ディレクターとして 20 年デザイン事務所/広告代理店勤務～10 年来フリーデザイナー・WEB デザイナー・イラストレーターの実務経験を活かし WEB デザインの基礎を講義します。				
学習一般目標	<ul style="list-style-type: none"> <li>・一年時に習得した WEB デザイン基礎スキルを活かすことができる</li> <li>・スマートフォンにも対応するインタラクティブな WEB サイトを作ることができる</li> <li>・WEB サイトの制作を企画から完成まで行うことができる</li> <li>・ユーザーの事を考えた使い勝手の良いデザインを考えることができる</li> <li>・制作した作品のプレゼンテーションを行うことができる</li> </ul>				
授業の概要 および学習上 の助言	WEB サイトを作るにあたり必要な準備の流れ「企画 (コンセプト) → サイトマップ制作 → ワイヤフレーム → カンプ (ビジュアルデザイン) → コーディング」を最終的に習得してください。 ワンステップずつクリアし習得する事で自分のスキルが上がっていきます。				
教科書および 参 考 書	授業の参考になる資料やレジュメを配布します。				
履修に必要な 予備知識や 技能	WEB デザイン制作の手順、各ソフトウェアの操作習得、作成したデータをフォルダ内に整理し保存する方法を習得していること。 普段から様々な WEB サイトを使って感じた、便利な部分を観察・解析すること。				
使用 機 器	6A 教室内機器				
使用ソフト	AdobeCC (Dreamweaver・XD・Illustrator・Photoshop etc.)				
学習到達目標	学部DP(番号表記)	学生が達成すべき行動目標			
	1,2,4,5	HTML・CSS・他WEBプログラミングを理解し、デザイン・マークアップすることが出来る。			
	1,2,4,5	コンセプトを論理的に思考し、作品制作へと繋げることができる。			
	1,2,4,5	ユーザーの観点から、分かりやすさ・使いやすさに配慮した作品制作ができる。			
	3,5	制作スケジュールを管理し、プレゼンテーションを行うことができる。			
	2,4,5	常に意欲と関心をもってクリエイティブな姿勢を維持する。			

達成度評価	評価方法	試験	クイズ 小テスト	レポート	成果発表 (口頭・実技)	作品	ポート フォリオ	その他	合計	
	総合評価割合					35	55	10	100	
	学部 D P	1.知識・理解				5	15			20
		2.思考・判断				5	15			20
		3.態度				10				10
		4.技能・表現				5	15	10		30
		5.関心・意欲				10	10			20
評価の要点	評価方法	評価の実施方法と注意点								
	試験									
	クイズ 小テスト									
	レポート									
	成果発表 (口頭・実技)	授業最終日に各自プレゼンテーションを行い、制作した作品のコンセプト・ビジュアル・ユーザビリティ等の見どころを説明することが出来る。								
	作品	作品制作への取り組み方、表現力、制作に必要な技術の習得度、作品の完成度などを総合的に評価する。								
	ポートフォリオ	ポートフォリオ制作への取り組み方、表現力、制作に必要な技術の習得度、作品の完成度などを総合的に評価する。								
	その他									

## 授業明細表

回数/日付	学習内容	授業の運営方法	学習課題(予習・復習)
第1週 4/20	授業内容の説明 DreamWeaver 操作復習 「課題を元に制作①」	講義・実習	授業で学んだ内容を自分の作品のアイデアに利用すること(復習)
第2週 4/27	DreamWeaver 操作復習 「課題を元に制作②」	講義・実習	授業で学んだ内容を自分の作品のアイデアに利用すること(復習)
第3週 5/11	DreamWeaver 操作復習 「課題を元に制作③」	講義・実習	授業で学んだ内容を自分の作品のアイデアに利用すること(復習)
第4週 5/18	Adobe XD の使い方を学ぶ 「チュートリアルを使ってインタラクティブサイトを制作①」	講義・実習	授業で学んだ内容を自分の作品のアイデアに利用すること(復習)
第5週 5/25	Adobe XD の使い方を学ぶ 「チュートリアルを使ってインタラクティブサイトを制作②」	講義・実習	授業で学んだ内容を自分の作品のアイデアに利用すること(復習)
第6週 6/1	Adobe XD の使い方を学ぶ 「チュートリアルを使ってインタラクティブサイトを制作③」	講義・実習	授業で学んだ内容を自分の作品のアイデアに利用すること(復習)
第7週 6/8	WEB サイトの制作 「企画からワイヤーフレームまで①」	講義・実習	授業で学んだ内容を自分の作品のアイデアに利用すること(復習)
第8週 6/15	WEB サイトの制作 「企画からワイヤーフレームまで②」	講義・実習	授業で学んだ内容を自分の作品のアイデアに利用すること(復習)
第9週 6/22	WEB サイトの制作 「企画からワイヤーフレームまで③」	講義・実習	授業で学んだ内容を自分の作品のアイデアに利用すること(復習)
第10週 6/29	WEB サイトの制作 「カンパからコーディングまで①」	講義・実習	授業で学んだ内容を自分の作品のアイデアに利用すること(復習)
第11週 7/6	WEB サイトの制作 「カンパからコーディングまで②」	講義・実習	授業で学んだ内容を自分の作品のアイデアに利用すること(復習)
第12週 7/13	WEB サイトの制作 「カンパからコーディングまで③」	講義・実習	授業で学んだ内容を自分の作品のアイデアに利用すること(復習)
第13週 7/20	WEB サイトの制作 「WEB サイト完成①」 ※最終データは提出フォルダに	講義・実習	授業で学んだ内容を自分の作品のアイデアに利用すること(復習)
第14週 7/27	WEB サイトの制作 「WEB サイト完成②」 ※最終データは提出フォルダに	講義・実習	授業で学んだ内容を自分の作品のアイデアに利用すること(復習)
第15週 8/24	WEB サイトのプレゼンテーション「発表・講評」 ※各自で自分のサイトを発表します	プレゼンテーション	授業で学んだ内容を自分の作品のアイデアに利用すること(復習)