

大阪情報コンピュータ専門学校 授業シラバス (2020年度)

専門分野区分	映像編集関連技術	科目名	エフェクト基礎				科目コード	D0705B1		
配当期	後期	授業実施形態	定期			単位数	4単位			
担当教員名	宇野元智	履修グループ	1K(DA/DV/MC/SC)			授業方法	演習			
実務経験の内容	映像制作会社を経て2002年よりフリーランス17年の経験。 CGデザイン、イラスト、映像制作等を中心に恋愛バラエティー番組「あいのり」CGイラスト担当等 NHK、CX系TV番組等の3DCG映像制作、live映像 企業PV制作等幅広く展開。 アートプロジェクト、ANIMAREALの参加にて、ももいろクローバーZ「Zの誓い」「AMARANTHUS」CDジャケットにて3DCGビジュアル制作 月刊フェアリーテイル、テンプリズム等、リアルグラフィアビジュアルの全ての3DCGパートの制作。東京ゲームショウ2016～2017年CM制作2018 PanasonicEVOLTA 海外CM制作等									
学習一般目標	映像業界でCGクリエイターとして活躍できる即戦力を要請します。 商業的プロセスの習得アプローチからアフターエフェクトを中心としたCG映像制作する。 複雑な合成をAEでの制作コンポジットの習得。 3DCGのデータの取り扱いから CG合成 アニメコンポジットCG合成 トータルでの合成制作									
授業の概要および学習上の助言	映像制作における複雑なコンポジット操作の習得。									
教科書および参考書										
履修に必要な予備知識や技能										
使用機器	PC									
使用ソフト	AE PS AI 3dsmax、ZBrush									
学習到達目標	学部DP(番号表記)	学生が達成すべき行動目標								
	1・4	画コンテからCGエフェクト映像制作が出来る								
	1・4	3DCG、2DCGコンポジットのワークフローにて効率の良い管理が出来る								
達成度評価	評価方法	試験	クイズ 小テスト	レポート	成果発表 (口頭・実技)	作品	ポート フォリオ	その他	合計	
	総合評価割合									
	学	1.知識・理解					70			
		2.思考・判断								

	部 D P	3.態度								
		4.技能・表現					30			
		5.関心・意欲								
評価の要点	評価方法	評価の実施方法と注意点								
	試験									
	クイズ 小テスト									
	レポート									
	成果発表 (口頭・実技)									
	作品	提出課題作品により、理解度や技能を判断する。								
	ポートフォリオ									
	その他	授業への出席、取り組み、態度などを含め総合的に判断する。								

授業明細表

回数 日付	学習内容	授業の運営方法	学習課題(予習・復習)
第1週 /	AE 基礎確認 映像基礎	講義・実習	AE 基礎確認 応用確認
第2週 /	AE 基礎確認 映像基礎	講義・実習	AE 応用確認 応用確認
第3週 /	AE 基礎確認 映像基礎	講義・実習	AE 応用確認 応用確認
第4週 /	AE 基礎確認 2D系エフェクト 3DCG (3DsMAX) との連携 映像基礎	講義・実習	AE 応用確認 3DCG 活用
第5週 /	AE 基礎確認 2D系エフェクト 3DCG (3DsMAX) との連携 映像基礎	講義・実習	AE 応用確認 3DCG 活用
第6週 /	AE 基礎確認 2D系エフェクト 3DCG (3DsMAX) との連携 映像基礎	講義・実習	AE 応用確認 3DCG 活用
第7週 /	AE 基礎確認 2D系エフェクト 3DCG (3DsMAX) との連携 映像基礎	講義・実習	AE 応用確認 3DCG 活用
第8週 /	AE 基礎確認 3D系エフェクト 3DCG (3DsMAX) との連携 映像基礎	講義・実習	AE 応用確認 3DCG 活用
第9週 /	AE 基礎確認 3D系エフェクト 3DCG (3DsMAX) との連携 映像基礎	講義・実習	AE 応用確認 3DCG 活用
第10週 /	AE 基礎確認 3D系エフェクト 3DCG (3DsMAX) との連携 映像基礎	講義・実習	AE 応用確認 3DCG 活用
第11週 /	AE 基礎確認 3D系エフェクト 3DCG (3DsMAX) との連携 映像基礎	講義・実習	AE 応用確認 3DCG 活用
第12週 /	AE 基礎確認 3D系エフェクト 3DCG (3DsMAX) との連携 映像基礎	講義・実習	AE 応用確認 3DCG 活用
第13週 /	基礎確認 個々の指導と確認	講義・実習	AE 応用確認 3DCG 活用
第14週 /	基礎確認 個々の指導と確認	講義・実習	AE 応用確認 3DCG 活用

第15週 /	まとめ	講義・実習	AE 応用確認 3DCG 活用
-----------	-----	-------	--------------------