

大阪情報コンピュータ専門学校 授業シラバス (2020年度)

専門分野区分	デザイン・作画 技法	科 目 名	デッサンⅢ	科目コード	D0510A1
配 当 期	前期・後期・通年	授業実施形態	通常・集中	単 位 数	4 単位
担当教員名	畑 卓也	履修グループ	2L(DG/DM/DW/MA)	授業方法	演習
実務経験の内容	芸術大学美術学科絵画専攻を卒業後現在までの二十数年間に、絵画・版画・造形などの作品制作と、イラストやデザインなどの仕事を通して得た経験を活かして、人間の視覚や知覚のしくみなどにも触れながら、基礎となるデッサンスケッチ表現技術習得の指導を行う				
学習一般目標	<p>更なる構成力と表現力を身につける</p> <p>複数の形状・質感・色の異なるモチーフを捉え表現できるようになる。</p> <p>人物・動物の骨格をふまえ、かたちや動作を表現できるようになる</p> <p>透視法によって、屋内外の空間を捉え表現できるようになる。</p>				
授業の概要 および学習上の 助言	<p>受け取る情報の大半は視覚を通して取り込まれます。</p> <p>物を観る眼（モノを把握し捉える能力・観察力）を身につけることで、必然的に描写力や表現力が身についていきます。観ることを忘れずに取り組んで下さい。積み重ねることではか身についていきません。</p>				
教科書および 参 考 書	<p>『パーフェクトマスター デッサン・静物』 誠文堂新光社</p> <p>『アーティストのための美術補習学』 マール社</p> <p>その他、必要に応じてプリント配布。</p>				
履修に必要な 予備知識や 技能					
使用機器	<p>各自用意するものとして、</p> <p>鉛筆 (2H～4B)、練消しゴム、カッターナイフ、デッサンスケール、クリップ</p> <p>水彩道具一式 (水彩絵の具、筆、パレット、水入れ、雑巾)</p>				
使用ソフト					
学習到達目標	学部DP(番号表記)	学生が達成すべき行動目標			
	1	空間表現の基本、遠近法の理解と把握し、陰影法により立体感を表現できる。			
	1	鉛筆を使った陰影表現により、立体感を表現できる。			
	1	骨格や構造を理解し、人物表現できる			
	5	講義と実習において、意欲を持って取り組むことができる。			

達成度評価	評価方法	試験	クイズ 小テスト	レポート	成果発表 (口頭・実技)	作品	ポート フォリオ	その他	合計	
	総合評価割合					80		20	100	
	学部 D P	1.知識・理解					80			80
		2.思考・判断								
		3.態度								
		4.技能・表現								
5.関心・意欲						20		20		
評価の要点	評価方法	評価の実施方法と注意点								
	試験									
	クイズ 小テスト									
	レポート									
	成果発表 (口頭・実技)									
	作品	授業内制作作品と授業外制作作品(宿題)に対する評価								
	ポートフォリオ									
	その他	授業に対する姿勢や課題に対する取り組み、出席状況								

授業明細表

回数/日付	学習内容	授業の運営方法	学習課題(予習・復習)
第1週 /	復習「立方体」「円柱」 視点と対象の関係をしっかりと把握した上で、形をとらえる	講義・実習	デッサンⅠ、Ⅱの復習
第2週 /	「ブロックとロープ(布、木、ボールなど)」 全体のボリュームと細部の関係をしっかりと捉え、大きな空間を表現する	講義・実習	
第3週 /	「ブロックとロープ(布、木、ボールなど)」 色味や質感もあわせ表現する	講義・実習	
第4週 /	「書籍とグラス」 矩形と文字模様、グラスの質感表現	講義・実習	
第5週 /	「書籍とグラス」	講義・実習	
第6週 /	「風景スケッチ」	講義・実習	
第7週 /	「紙風船・ほか」 着彩 着彩。色の表現	講義・実習	
第8週 /	「紙風船・ほか」 着彩 着彩。色の表現	講義・実習	
第9週 /	「写真模写」 各自人物写真を用意	講義・実習	
第10週 /	「写真模写」	講義・実習	
第11週 /	「人物スケッチ・クロッキー」 人体骨格の把握と理解。 友達を描く。	講義・実習	
第12週 /	「人物デッサン」 モデル	講義・実習	
第13週 /	「石膏像」「組モチーフ」 石膏：胸像・頭部、手や足、頭蓋骨 静物：組合せ	講義・実習	
第14週 /	「石膏像」「組モチーフ」	講義・実習	
第15週 /	「石膏像」「組モチーフ」	講義・実習	