

大阪情報コンピュータ専門学校 授業シラバス (20 年度)

| | | | | | |
|------------------------|--|---|----------------|-------|---------|
| 専門分野区分 | プログラミング応用 | 科目名 | モバイルアプリケーション開発 | 科目コード | T1285A2 |
| 配当期 | 前期・後期・通年 | 授業実施形態 | 通常・集中 | 単位数 | 4単位 |
| 担当教員名 | 野山 秀憲 | 履修グループ | 3A(SI) | 授業方法 | 演習 |
| 実務経験の内容 | | | | | |
| 学習一般目標 | Android 上で モバイルアプリケーションの開発手法を学ぶ 画面サイズが変化に対応したアプリケーションの開発の基礎を学ぶ GUIアプリケーションの基本、アプリケーションの連携、ネットワークを使ったアプリ 等を習得する | | | | |
| 授業の概要 および学習上の 助言 | Android の基本 SDK を利用してアプリケーション開発に必要な基礎知識の学習と、サンプルゲームの作成をおこなう。 基本的なプログラミング技術をしっかりと押さえながら、サンプルプログラム・課題を作成することで、アプリケーション開発手順を理解してもらいたい。 | | | | |
| 教科書および 参考書 | Android アプリ開発の教科書 | | | | |
| 履修に必要な 予備知識や 技能 | Java | | | | |
| 使用機器 | おもにPC上のエミュレータ、または各自持ち込みのスマートフォン、タブレット | | | | |
| 使用ソフト | Android Studio | | | | |
| 学習到達目標 | 学部DP(番号表記) | 学生が達成すべき行動目標 | | | |
| | 1・2 | 自力で開発環境を構築できる。 | | | |
| | 1・2 | プロジェクト作成、APKの配布、レイアウトの修正等ができる。 | | | |
| | 1・2 | 簡単な加速度センサー、カメラ、バッテリー残量監視アプリケーションを開発できる。 | | | |
| | 1・2 | 単なツールを作ることができる。 | | | |
| | 5 | 講義とプログラム実習に意欲をもって取り組むことができる。 | | | |

| | | | | | | | | | | |
|---------|-----------------|---------------------------|-------------|------|-----------------|----|-------------|-----|-----|----|
| 達成度評価 | 評価方法 | 試験 | クイズ 小テスト | レポート | 成果発表 (口頭・実技) | 作品 | ポート フォリオ | その他 | 合計 | |
| | 総合評価割合 | | | | | | | 40 | 100 | |
| | 学部 D P | 1.知識・理解 | | | 30 | | | | | 30 |
| | | 2.思考・判断 | | | 30 | | | | | 30 |
| | | 3.態度 | | | | | | | | |
| | | 4.技能・表現 | | | | | | | | |
| 5.関心・意欲 | | | | | | | | 40 | 40 | |
| 評価の要点 | 評価方法 | 評価の実施方法と注意点 | | | | | | | | |
| | 試験 | | | | | | | | | |
| | クイズ 小テスト | | | | | | | | | |
| | レポート | 演習課題の提出。 | | | | | | | | |
| | 成果発表 (口頭・実技) | | | | | | | | | |
| | 作品 | | | | | | | | | |
| | ポートフォリオ | | | | | | | | | |
| | その他 | 授業への出席、取り組みなどを含め総合的に判断する。 | | | | | | | | |

授業明細表

| 回数 日付 | 学習内容 | 授業の運営方法 | 学習課題(予習・復習) |
|-----------|--|---------|-------------|
| 第1週 / | ガイダンス 第1章 Android アプリ開発環境の作成 デバッグ方法環境設定 動作確認 第2章はじめての Android アプリ作成 ・ Android Studio の基本操作 | 実習、講義 | |
| 第2週 / | 第3章ビューとアクティビティ ・ Android の基本アプリ作成 | 実習、講義 | |
| 第3週 / | 第4章イベントとリスナ | 実習、講義 | |
| 第4週 / | 第5章リストビューとダイアログ 第6章 ConstraintLayout | 実習、講義 | |
| 第5週 / | 第7章画面遷移と Intent クラス | 実習、講義 | |
| 第6週 / | 第8章オブジェクトとコンテキストメニュー | 実習、講義 | |
| 第7週 / | 第9章フラグメント | 実習、講義 | |
| 第8週 / | 第10章データベースアクセス | 実習、講義 | |
| 第9週 / | 第11章非同期処理と WebAPI 連携 | 実習、講義 | |
| 第10週 / | 第12章メディア再生 | 実習、講義 | |
| 第11週 / | 第13章バックグラウンド処理と通知機能 | 実習、講義 | |
| 第12週 / | 第14章地図アプリとの連携と GPS 機能 の利用 | 実習、講義 | |
| 第13週 / | 第15章カメラアプリの連携 | 実習、講義 | |

| | | | |
|-------------|------|--|--|
| 第 14 週 / | 課題実習 | | |
|-------------|------|--|--|