大阪情報コンピュータ専門学校 授業シラバス (2019 年度)

専門分野区分	デザイン・作画 技法	科	目 名 2DCG 応用		科目コード	D0581C1			
配当期	前期・後期・ 泊	通年	授業実施所態		通常・集中	単位数	2 単位		
担当教員名	塩濱 将悟	履修グループ		レープ	1K(DA/DV/MC/SC)	授業方法	演習		
実務経験の内容	映像制作会社にて10年間勤務した経験を活かして、映像表現またはその補助としての 2DCG 表現の制作手法について実践的に講義する。								
学習一般目標	作品制作にかかせない「Adobe Illustrator」と「Photoshop」の基礎的な技術を応用させ、操作を行うことができる。また今後の制作作業において、作品作りの手助けとなるスキルを身に付ける。								
授業の概要および学習上の助言	2DCG ソフト(Adobe Illustrator, Adobe Photoshop)を使った映像作品の素材作成の応用知識と操作の習得、そして作品制作の完成度を高める。授業の理解を深めるために復習を行い、日ごろから良いデザイン、作品をよく観察する。また、操作で分からないところは積極的に質問すること。								
教科書および参考書	その他画物にの資料を参照します。								
履修に必要な 予備知識や 技能	公開されている各種映象作品において、ドローソフトとペイントソフトがどのように利用されているか、日頃から関心を持って考察すること。								
使用機器									
使用ソフト	Adobe Illustrator, Photoshop, AfterEffects								
	学部DP(番号表記) 学生が達成すべき行動目標								
	1・2・4 与えられたテーマに対して様々な角度から考察し、効果的なアイデアを考案することが出来る。								
	2・5 制作意図を自身の言葉で説明することが出来る。								
学習到達目標	1・4 Adobe Illustrator, Adobe Photoshop の応用操作を習得し、画像処理と作品製作が出来る。								
	1・4 Adobe Illustrator, Adobe Photoshop を連携して使用し、作品を完成させることが出来る。								
	3 • 5	3・5 常に感心と意欲をもってクリエイティブな姿勢を維持する。							

		評価方法	試験	クイズ 小テスト	レポート	成果発表(口頭・実技)	作品	ポートフォリオ	その他	合計		
達成度評価	総合評価書合					10	60		30	100		
	学 部 D P	1.知識・理解					30			30		
		2.思考・判断				10	10			20		
		3.態度					10		10	20		
		4.技能·表現					10			10		
		5.関心・意欲							20	20		
評価の要点	評価方法		評価の実施方法と注意点									
		試験										
	クイズ 小 テ スト											
	レポート											
		成果発表ロ頭・実技	制作課題ご対して合評を行います。その際のプレゼンテーションを評価します。									
		作品	各回に出題される課題への取り組み、表現力、制作に必要な技術の習得度、作品の完成度などを総合的に評価します。									
	ポ	ートフォリオ										
		その他	出席率、授業内容の理解度、作品制作への取り組み方などを総合的に評価します。									

授業明細表

回数 日付	学習内容	授業の運営方法	学習課題(予習・復習)
第1週 /	【2DCG 概要】 ・レイアウトの基礎知識	講義/実習	レイアウトの基本を学ぶ イラストレーターとフォトショ ップの連動
第2週 /	【Adobe Illustrator 応用】 課題:ニュースレターの作成	講義/実習	
第3週 /	【Adobe Illustrator 応用】 課題:ニュースレターの作成	講義/実習	
第4週 /	【Adobe Illustrator 応用】 合評:ニュースレター	講義/実習	
第5週 /	【Adobe Photoshop 応用】 マットペイント	講義/実習	
第6週 /	【Adobe Photoshop 応用】 マットペイント	講義/実習	
第7週 /	【Adobe Photoshop 応用】 マットペイント	講義/実習	
第8週 /	【Adobe Photoshop 応用】 映像にテロップを入れる (Premiere との連携) タイポグラフィー	講義/実習	
第9週 /	【Adobe Photoshop 応用】 AfterEffects との連携	講義/実習	
第 10 週 /	最終課題「架空の映画ポスター」	実習	
第11週 /	自由課題「架空の映画ポスター」	実習	
第12週 /	自由課題「架空の映画ポスター」	実習	
第13週 /	自由課題「架空の映画ポスター」	実習	
第 14 週 /	最終合評	実習	