

大阪情報コンピュータ専門学校 授業シラバス (2019年度)

専門分野区分	デザイン・作画技法	科目名	2DCG 応用				科目コード	D0581C1			
配当期	後期	授業実施形態	通常				単位数	2単位			
担当教員名	百谷 正則	履修グループ	1J(SD/SL)				授業方法	演習			
実務経験の内容	モード学園出版局(月刊雑誌の編集)大日本クリエイティブアーツ(DTP、印刷のデジタル化)デンタルインターネット(歯科医院向けWebサイト制作)フリーランス(三和エナジーWebデザイン、RCSWeb デザイン)など約30年の経験に基づきデザイン企画、制作の指導を行う。										
学習一般目標	前期に練習したテクニックに基づいて、さらに高度なオペレーションを身につける Photoshop に重点を置いて、サーティファイの能力認定試験に合格できるレベルを目標とする										
授業の概要および学習上の助言	CGの技能を高めるためには、基本となる必須のテクニックを正しく理解していることが最も重要です。我流で適当に結果だけを合わせることをしないで、授業の説明と指示を良く聞いて「正しい」やり方を覚えましょう。学習速度が早いことを目標にする必要はありません。ひとつずつ確実に理解して身につけてゆくことを目標にしましょう。										
教科書および参考書	Illustrator、Photoshop 市販書籍、その他適宜プリントを配布する										
履修に必要な予備知識や技能	パソコンの基本操作が出来ること、テキストや配布資料を理解して行うことが出来ること										
使用機器	パソコン										
使用ソフト	Adobe Illustrator Adobe Photoshop										
学習到達目標	学部DP(番号表記)	学生が達成すべき行動目標									
	1	基本オペレーションを一つずつ確実に覚えてゆくことができる									
	2	課題の意図・目的に基づいて考え、判断して制作作業ができる									
	3	授業に遅刻・欠席することなく、積極的な態度・姿勢で授業このぞめる									
	4	より早く、より正確な表現ができるよう、自分の技能を高めてゆける									
	5	高い関心と意欲を持って取り組み、根気良く丁寧な制作作業ができる									
達成度評価	評価方法	試験	クイズ 小テスト	レポート	成果発表 (口頭・実技)	作品	ポート フォリオ	その他	合計		
	総合評価割合					60		40	100		
	学部 D P	1.知識・理解					20			20	
		2.思考・判断					20			20	
		3.態度							20	20	
		4.技能・表現					20			20	
5.関心・意欲								20	20		

	評価方法	評価の実施方法と注意点
評価の要点	試験	
	クイズ 小テスト	
	レポート	
	成果発表 (口頭・実技)	
	作品	<p>2DCGの授業では作品制作のためのオペレーティング技術の習得が目的です。 まずは確実な失敗のない正確なデータを作れることを目指しましょう。 学生の作品では基礎がしっかり押さえられていることが最も重要です。見本作品や授業での指示を良く参考にして根気強く取り組んだ課題を高く評価します。</p>
	ポートフォリオ	
	その他	<p>実習授業では結果だけでなく、制作過程での工夫や努力などの取り組み姿勢を高く評価します。故に、出席率は評価の重要な要素になります。 その上で、学生それぞれの長所を活かしてのびのびと作品制作に取り組んでもらいたいと思います。</p>

授業明細表

回数・日付	学習内容	授業の 運営方法	学習課題 (予習・復習)
第1週 9/30	○Illustrator01 ・復習(線と塗り、カラー、グラデーション、ペンツール、文字入力)	講義・実習	課題01
第2週 10/7	○Illustrator02 ・ロゴデザイン	講義・実習	課題02
第3週 10/14	○Illustrator03 ・シンボルで作るイラストレーション	講義・実習	課題03
第4週 10/21	●Photoshop01 ・復習(選択、コピー&ペースト、レイヤー、カラー、不透明度、色調補正、画像解像度)	講義・実習	課題04
第5週 10/28	●Photoshop02 ・P72-76(ブラシツール、オプション設定、ブラシプリセット) ・P79(コピースタンプツールによる画像のコピー、修正)	講義・実習	課題05
第6週 11/4	●Photoshop03 ・P87-94(レタッチ系ツール、スポット修復ツール、パッチツール、赤目修正ツール、消しゴムツール、ぼかし、シャープ指先ツール)	講義・実習	課題06
第7週 11/11	●Photoshop04 ・P95-97(パターンを定義、塗りつぶし)演習問題 ・P98-104(レイヤー操作、新規レイヤー、移動、表示、非表示)	講義・実習	課題07
第8週 11/18	●Photoshop05 ・P105-111(調整レイヤー、レイヤースタイル) ・レイヤースタイルの演習問題(文字に立体感)	講義・実習	課題08
第9週 11/25	●Photoshop06 ・P112-127(ペンツールの復習、シェイプツール、シェイプレイヤー、カスタムシェイプの作成、登録、配置、整列)	講義・実習	課題09
第10週 12/2	●Photoshop07 ・P136-150(フィルター、概要、良く使うフィルター) ・P151 フィルターワーク演習、	講義・実習	課題10
第11週 12/9	●Photoshop08 ・P164-171フォトレタッチ(ヒストグラム、レベル補正、逆光補正、トーンカーブ、色の置き換え、明るさコントラスト)	講義・実習	課題11
第12週 12/16	●Photoshop09 ・P172-175(食べ物の写真を補正する)	講義・実習	課題12
第13週 12/23	●Photoshop10 ・P176-180(曇天の裏路地を夕暮れに変える)	講義・実習	課題13
第14週 1/20	●Photoshop11 ・フィルターワーク(メタルのロゴ)	講義・実習	課題14