

ゲーム学科 ゲームプログラムコースカリキュラム

専門分野	科目名	学年	単位数	1年		2年		備考
				前期	後期	前期	後期	
情報リテラシー	ビジネスアプリケーションⅠ	1	2	2				
	ビジネスアプリケーションⅡ	1	4		4			
情報処理基礎	コンピュータシステム	1	4	4				
	ネットワーク技術	1	4	4				
	Webページ制作技法	1	2	2				
	マネジメントと戦略	1	4	4				
	システム開発と運用	1	4		4			
	データベース技術	1	4		4			
	JavaScript	1	2		2			
ゲーム基礎	ゲーム概論	1	2		2			
	ゲーム制作概論	2	2			2		
	ゲーム数学	2	2				2	
企画・表現基礎	CG概論	2	2			2		
プログラミング基礎	アルゴリズム	1	2	2				
	C言語Ⅰ	1	4	4				
	CASL	1	4	4				
	データ構造とアルゴリズム	1	2		2			
	C言語Ⅱ	1	4		4			
	プログラミング演習	1	2		2			
プログラミング応用	JavaⅠ	2	4			4		
	JavaⅡ	2	4				4	
ゲームプログラミング	2Dゲームプログラミング基礎	2	4			4		
	2Dゲームプログラミング応用	2	4				4	
	WindowsAPIプログラミング	2	2				2	
システム設計	プログラム設計	2	4			4		
	システム設計	2	4			4		
	システム設計演習	2	4				4	
データベース	SQLⅠ	2	2			2		
	SQLⅡ	2	2				2	
ネットワーク	ネットワークサーバ構築Ⅰ	1	2		2			
システム開発	WEBサイトデザイン	2	4			4		
システム開発演習	システム開発演習Ⅰ	2	12				12	
ヒューマンスキル	ゼミナールⅠ	1	4	2	2			
	コミュニケーション技法	1	2	2				
	キャリアデザインⅠ	1	2	2				
	ビジネスマナー	1	2		2			
	キャリアデザインⅡ	1	2		2			
	ゼミナールⅡ	2	4			2	2	
	プレゼンテーション	2	2			2		
合計単位			126	32	32	30	32	

全校共通選択科目：表9-①参照

注：本校の授業は2時間(=90分)を1時限としている。(2時間[=90分授業]/週×15週=2単位)

【2年進級要件】総取得単位：50以上

【3年進級要件】総取得単位：114以上

【4年進級要件】総取得単位：160以上

【卒業要件】総取得単位：216以上