

総合情報メディア学科 ゲームデザイナー専攻カリキュラム

専門分野	科目名	学年	単位数	1年		2年		3年		4年		備考
				前期	後期	前期	後期	前期	後期	前期	後期	
ゲーム基礎	ゲーム制作概論	2	2			2						
	ゲーム企画	3	2						2			
e-ビジネス	e-ビジネスデザイン技術	3	4						4			
ゲーム基礎	ゲーム概論	1	2		2							
	ゲームコンテンツ論	4	2							2		
	ゲームビジネス論	4	2								2	
ゲームデザイン	ゲームデザインⅠ	2	4			4						
	ゲームデザインⅡ	2	4				4					
	ゲームデザインⅢ	3	4					4				
	ゲームデザインⅣ	3	4						4			
	ゲームデザインⅤ	4	4							4		
	ゲームデザインⅥ	4	4								4	
企画・表現基礎	色彩論	1	2	2								
	CG概論	1	2	2								
	ポートフォリオ制作	1	2		2							
	広告批評	2	2				2					
	広告コピー論	3	2					2				
	構想表現	3	4					4				
デザイン・作画技法	基礎デザインⅠ	1	4	4								
	デッサンⅠ	1	4	4								
	2DCG基礎	1	4	4								
	ドローイングⅠ	1	4		4							
	デッサンⅡ	1	4		4							
	2DCG応用	1	4		4							
	ドローイングⅡ	2	4			4						
	デザインワークⅠ	2	4			4						
	デッサンⅢ	2	4			4						
	デザインワークⅡ	2	4				4					
	デッサンⅣ	2	4				4					
	キャラクターデザイン	3	4					4				
	コンセプトデザイン	3	4					4				
	イラストレーションⅠ	4	4							4		
	イラストレーションⅡ	4	4								4	
	CG関連技術	3DCG基礎	1	4	4							
3DCG応用		1	4		4							
3DCG総合演習Ⅰ		2	4			4						
3DCG総合演習Ⅱ		2	4				4					
アニメーション関連技術	アニメーション制作技術Ⅰ	1	4		4							
映像編集関連技術	フォトテクニック	2	4			4						
	映像制作概論	3	2					2				
	モーションデザイン	3	4						4			
Web関連技術	Webページ制作概論	1	4	4								
	FlashⅠ	3	4						4			
ヒューマンスキル	ゼミナールⅠ	1	4	2	2							
	コミュニケーション技法	1	2	2								
	キャリアデザインⅠ	1	2	2								
	ビジネスマナー	1	2		2							
	ゼミナールⅡ	2	4			2	2					
	プレゼンテーション	2	2			2						
	ゼミナールⅢ	3	4					2	2			
	キャリアデザインⅡ	3	2						2			
	ゼミナールⅣ	4	4							2	2	
	システム開発とリーダーシップ	4	2							2		
問題解決と企画・提案	4	2								2		
作品制作	グループ制作Ⅰ	2	12				12					
	グループ制作Ⅱ	3	12						12			
	グループ制作Ⅲ	4	12							12		
	グループ制作Ⅳ	4	12								12	
特別講座	デザイン論	1	2		2							
合計単位			230	30	30	30	32	26	30	26	26	

全校共通選択科目：表9-①参照

注：本校の授業は2時間(=90分)を1時限としている。(2時間[=90分授業]/週×15週=2単位)

【2年進級要件】総取得単位：50以上

【3年進級要件】総取得単位：114以上

【4年進級要件】総取得単位：160以上

【卒業要件】総取得単位：216以上