

メディアクリエイイト学科 ゲームクリエイター専攻(PG)カリキュラム

専門分野	科目名	学年	単位数	1年		2年		3年		備考
				前期	後期	前期	後期	前期	後期	
情報リテラシー	ビジネスアプリケーションⅠ	1	2	2						
	ビジネスアプリケーションⅡ	1	4		4					
情報処理基礎	コンピュータシステム	1	4	4						
	ネットワーク技術	1	4	4						
	Webページ制作技法	1	2	2						
	マネジメントと戦略	1	4	4						
	システム開発と運用	1	4		4					
	データベース技術	1	4		4					
	JavaScript	1	2		2					
ゲーム基礎	ゲーム概論	1	2		2					
	ゲーム制作概論	2	2			2				
	ゲーム数学	2	2				2			
	ゲーム物理	3	2					2		
	ゲーム企画	3	2						2	
企画・表現基礎	CG概論	2	2			2				
プログラミング基礎	アルゴリズム	1	2	2						
	C言語Ⅰ	1	4	4						
	CASL	1	4	4						
	データ構造とアルゴリズム	1	2		2					
	C言語Ⅱ	1	4		4					
	プログラミング演習	1	2		2					
プログラミング応用	JavaⅠ	2	4			4				
	JavaⅡ	2	4				4			
	オブジェクト指向プログラミングⅠ	3	4					4		
	XML基礎	3	4					4		
	オブジェクト指向プログラミングⅡ	3	4						4	
ゲームプログラミング	2Dゲームプログラミング基礎	2	4			4				
	2Dゲームプログラミング応用	2	4				4			
	WindowsAPIプログラミング	2	2				2			
	3Dゲームプログラミング基礎	3	4					4		
	DirectXプログラミング	3	2					2		
	3Dゲームプログラミング応用	3	4						4	
システム設計	プログラム設計	2	4			4				
	システム設計	2	4			4				
	システム設計演習	2	4				4			
データベース	SQLⅠ	2	2			2				
	SQLⅡ	2	2				2			
ネットワーク	ネットワークサーバ構築Ⅰ	1	2		2					
	情報セキュリティ	3	4					4		
OS・サーバ運用	Windows Server運用管理	3	4					4		
システム開発	WEBサイトデザイン	2	4			4				
	オブジェクト指向開発Ⅰ	3	4					4		
	オブジェクト指向開発Ⅱ	3	4						4	
システム開発演習	システム開発演習Ⅰ	2	12				12			
	システム開発演習Ⅱ	3	12						12	
ヒューマンスキル	ゼミナールⅠ	1	4	2	2					
	コミュニケーション技法	1	2	2						
	キャリアデザインⅠ	1	2	2						
	ビジネスマナー	1	2		2					
	ゼミナールⅡ	2	4			2	2			
	プレゼンテーション	2	2			2				
	キャリアデザインⅡ	2	2				2			
	ゼミナールⅢ	3	4					2	2	
	システム開発とリーダーシップ	3	1					1		
合計単位			185	32	30	30	34	31	28	

全校共通選択科目：表9-①参照

注：本校の授業は2時間(=90分)を1時限としている。(2時間[=90分授業]/週×15週=2単位)

【2年進級要件】総取得単位：50以上

【3年進級要件】総取得単位：114以上

【4年進級要件】総取得単位：160以上

【卒業要件】総取得単位：216以上