

ゲーム学科 ゲームCGデザインコースカリキュラム

専門分野	科目名	学年	単位数	1年		2年		備考
				前期	後期	前期	後期	
ゲーム基礎	ゲーム制作概論	2	2			2		
	ゲーム概論	1	2		2			
ゲームデザイン	ゲームデザインⅠ	2	4			4		
	ゲームデザインⅡ	2	4				4	
企画・表現基礎	色彩論	1	2	2				
	CG概論	1	2	2				
	ポートフォリオ制作	1	2		2			
	広告批評	2	2				2	
デザイン・作画技法	基礎デザインⅠ	1	4	4				
	デッサンⅠ	1	4	4				
	2DCG基礎	1	4	4				
	ドローイングⅠ	1	4		4			
	デッサンⅡ	1	4		4			
	2DCG応用	1	4		4			
	ドローイングⅡ	2	4			4		
	デザインワークⅠ	2	4			4		
	デッサンⅢ	2	4			4		
	デザインワークⅡ	2	4				4	
	デッサンⅣ	2	4				4	
CG関連技術	3DCG基礎	1	4	4				
	3DCG応用	1	4		4			
	3DCG総合演習Ⅰ	2	4			4		
	3DCG総合演習Ⅱ	2	4				4	
アニメーション関連技術	アニメーション制作技術Ⅰ	1	4		4			
映像編集関連技術	フォトテクニク	2	4			4		
Web関連技術	Webページ制作概論	1	4	4				
ヒューマンスキル	ゼミナールⅠ	1	4	2	2			
	コミュニケーション技法	1	2	2				
	キャリアデザインⅠ	1	2	2				
	ビジネスマナー	1	2		2			
	ゼミナールⅡ	2	4			2	2	
	プレゼンテーション	2	2			2		
作品制作	グループ制作Ⅰ	2	12				12	
特別講座	デザイン論	1	2		2			
合計単位			122	30	30	30	32	

全校共通選択科目：表9-①参照

注：本校の授業は2時間(=90分)を1時限としている。(2時間[=90分授業]/週×15週=2単位)

【2年進級要件】総取得単位：50以上

【3年進級要件】総取得単位：114以上

【4年進級要件】総取得単位：160以上

【卒業要件】総取得単位：216以上